



## RITMO DE JUEGO

EL COMITÉ DE LA PRUEBA ESTIMA QUE EL TIEMPO MAXIMO PARA COMPLETAR **6 HOYOS SERÁ DE 1 H 34 MIN, 9 HOYOS EN 2 H 24 MIN** Y LA VUELTA ESTIPULADA NO DEBERÍA EXCEDER DE **4 HORAS 50 MINUTOS** PARA GRUPOS DE 4 JUGADORES. TODO JUGADOR O GRUPO DE JUGADORES QUE PIERDA SU POSICIÓN EN EL CAMPO Y ESTÉ FUERA DE TIEMPO, PODRÁ SER CRONOMETRADO Y PENALIZADO DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN DE LA F.G.C.V.

### *CRONOMETRAJE:*

*Si desde que comienza a controlarse el tiempo (1), algún jugador excede de 50 segundos cuando es el "primero en jugar" un golpe de approach (incluido el golpe de salida de un par 3), chip o putt, ó 40 segundos si es un golpe de salida, ó si es segundo ó tercero en jugar un golpe, se considerará que se ha infringido la citada regla".*

### **Penalidad por infracción de ésta condición:**

- **Un mal tiempo: ADVERTENCIA VERBAL DEL ÁRBITRO**
- **Dos malos tiempos: 1 GOLPE DE PENALIZACIÓN**
- **Tres malos tiempos: PENALIZACIÓN GENERAL**
- **Cuatro malos tiempos: DESCALIFICACIÓN**

EL TIEMPO DE JUEGO APROXIMADO POR HOYO SERÁ:

14 MINUTOS PARA JUGAR UN PAR 3

16 MINUTOS PARA JUGAR UN PAR 4

18 MINNUTOS PARA JUGAR UN PAR 5

EN CASO DE QUE EL ÁRBITRO OBSERVE UN RETRASO EN LOS TIEMPOS DE JUEGO Y DECIDA NO CRONOMETRAR, AVISARÁ A LAS JUGADORAS Y SI NO SE PRODUCE MEJORA EN EL RITMO INMEDIATAMENTE APLICARÁ LA PENALIZACIÓN GENERAL DE PÉRDIDA DEL HOYO.

Alfredo Martínez

Presidente del Comité de Reglas y Campos FGCV